

STAGE WAKEBOARD

Merci de retourner ce bulletin d'inscription

Gilet, casque, planches, combinaison inclus

La totalité du règlement devra être effectué avant le début du stage (15 jours)

Nom-Prenom :

Niveau wakeboard Date naissance :

D D M M Y Y

Personne référente pour les - 18ans Phone :

Stage 3 matinées
10h-12h

Juillet 2024

Août 2024

Groupe de 3 personnes max
165€ / personne

10 Juillet au 12 Juillet

17 Juillet au 19 Juillet

07 Août au 09 Août

14 Août au 16 Août

Groupe de 4 personnes max
uniquement pour les familles

17 Juillet au 19 Juillet

24 Juillet au 26 Juillet

31 Juillet au 02 Août

21 Août au 23 Août

28 Août au 30 Août

Autorisation parentale (pour enfants)

Je soussigné autorise
ma fille/ mon fils à suivre les
activités du club, je certifie qu'il est apte à la
natation, et qu'il est médicalement apte à la pratique,
en conséquence, je dégage l'école de wakeboard Tytaz
wakepark de toute responsabilité lui survenant ou
provoqué par suite de son inaptitude physique ou médicale
ou non-respect des consignes du moniteur . Je déclare
avoir pris connaissances des informations concernant la
réglementation le règlement et les conditions présent sur
le site internet de l'école : www.tytaz-wakepark.com

Fait à

Le

Signature :

Informations

Le contenu des cours comprend une partie
échauffement, une partie pratique avec une ou
plusieurs sessions guidées par casque de
communication, une partie apport théorique et
technique. Nous nous engageons également dans
une démarche de sensibilisation à
l'environnement Le contenu des cours peut être
librement adapté par le moniteur en fonction
des conditions météorologiques

Nous vous invitons à prendre connaissance de la
date des cours sur notre site internet

Merci de prévoir pour les cours de vos enfants :
Serviette, poncho, crème solaire naturelle,
gourde d'eau.

En cas d'absence, le cours n'est pas reporté,
sauf sous présentation d'un certificat médical.

Signature

449 route de bénodet
29000 Quimper
06 32 72 56 17
renseignements@tytaz-wakepark.com